



Einhorn Glitzerluck

Memozauber

Ein zauberhaftes Gedächtnisspiel für 2 - 4 Spieler von 3 - 99 Jahren.

Illustration: Stephanie Roehe
Spieldauer: 5 - 10 Minuten



Spielinhalt

32 Wolken-Plättchen (16 Paare)
1 Spielanleitung

Spielidee

Einhorn Glitzerluck und ihre Freunde spielen Memo. Wer merkt sich die gleichen Motive und kann so die meisten Paare sammeln?



Spielvorbereitung

Legt die Wolken-Plättchen mit der Bildseite nach unten auf den Tisch und mischt sie. Ordnet sie anschließend in vier Reihen untereinander an und achtet darauf, dass keine Wolken-Plättchen übereinanderliegen.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Wer zuletzt Geburtstag hatte, darf beginnen und nacheinander zwei Wolken-Plättchen aufdecken:

Sind zwei gleiche Motive zu sehen?

Prima! Nimm das Paar zu dir. Du darfst zwei weitere Wolken-Plättchen aufdecken.



Sind zwei unterschiedliche Motive zu sehen?

Schade! Verdecke die Wolken-Plättchen wieder, nachdem alle anderen sie auch gesehen haben.

Der nächste Spieler ist mit Aufdecken an der Reihe.

Spielende

Sind alle Paare eingesammelt? Stapelt alle eigenen Wolken-Plättchen: Wer den höchsten Turm bauen kann, gewinnt das Spiel.

Tipp:

Das Spiel wird einfacher, wenn ihr vor dem Spiel einige Wolken-Plättchen-Paare aussortiert.



Unicorn Glitterluck

Magic Matching Game

A magical memory game for 2 to 4 players ages 3 to 99 years.

Illustrator: Stephanie Roehe
Playtime: 5 - 10 minutes



Contents

32 cloud tiles (16 pairs)
1 rulebook

Aim of the Game

Unicorn Glitterluck and her friends are playing a memory game. Who can remember best and collect the most pairs?



Game Setup

Lay the cloud tiles face down on the table and shuffle them. Put them in four parallel rows, making sure that no cloud tiles are overlapping.

How to Play

Play in a clockwise direction. The person who most recently had a birthday starts. They turn over two cloud tiles:

Are the two images the same?

Great! Take the pair. Now turn over two more cloud tiles.



Are the two images different?

What a pity! Turn the cloud tiles back over once everyone else has seen them.

Then it's the next player's turn.

End of the Game

Have all the pairs been collected? Make a pile with your cloud tiles – the player with the highest tower is the winner!

Tip:

You can make the game easier by removing some of the cloud tile pairs before playing.



Licornes dans les nuages

Mémo magique

Un fabuleux jeu de mémoire pour 2 à 4 joueurs de 3 à 99 ans.

Illustration : Stephanie Roehe
Durée du jeu : de 5 à 10 minutes



Contenu du jeu

32 plaquettes-nuages (16 paires)
1 règle du jeu

Idée de jeu

La licorne Bonheur étincelant joue à un mémo avec ses amies ! Qui va trouver les motifs identiques et récupérer le plus grand nombre de paires de plaquettes-nuages ?



Préparation du jeu

Posez les plaquettes-nuages faces cachées sur la table et mélangez-les. Formez ensuite quatre rangées les unes au-dessus des autres en veillant à ce qu'elles ne se chevauchent pas.

Déroulement du jeu

Le jeu se joue à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le dernier à avoir fêté son anniversaire commence et retourne deux plaquettes-nuages l'une après l'autre :

On voit deux motifs identiques ?

Formidable ! Prends les plaquettes-nuages et pose-les à côté de toi. Tu continues en retournant à nouveau deux plaquettes-nuages.



On voit deux motifs différents ?

Domage ! Retourne à nouveau les plaquettes-nuages faces cachées sur la table, une fois que les autres joueurs les ont aussi bien observées.

C'est ensuite au tour du joueur suivant..

Fin de la partie

Toutes les paires de plaquettes-nuages ont été récupérées? Chaque joueur fait une pile avec ses plaquettes-nuages. Celui dont la pile est la plus haute gagne la partie.

Astuce :

Le jeu devient plus facile si vous retirez une partie des paires de plaquettes-nuages avant de jouer.





Eenhoorn Flonkerglans

betoverende memo

Een betoverend geheugenspel voor 2 - 4 spelers van 3 tot 99 jaar.

Illustraties: Stephanie Roehé
Duur van het spel: 5 - 10 minuten



Inhoud van het spel

32 wolvenkaartjes (16 paren)
1 handleiding

Spelidee

Eenhoorn Flonkerglans en haar vrienden spelen vandaag memo. Wie kan de plaats van dezelfde afbeeldingen onthouden en verzamelt de meeste paren?



Vorbereiding van het spel

Leg alle wolvenkaartjes met de afbeelding naar beneden op tafel en meng ze goed door elkaar. Leg ze vervolgens in vier rijen onder elkaar en let erop dat geen van de kaartjes over elkaar liggen.

Verloop van het spel

Je speelt om de beurt, met de wijzers van de klok mee. Wie als laatste jarig was, mag beginnen en achter elkaar twee kaartjes omdraaien.

Zijn er twee dezelfde afbeeldingen te zien?

Prima! Dit paar mag je houden. Je mag nog twee kaartjes omdraaien.



Zijn er twee verschillende afbeeldingen te zien?

Jammer! Draai de wolvenkaarten weer om als iedereen ze gezien heeft.

Nu mag de volgende speler twee kaartjes omdraaien.

Einde van het spel

Zijn alle paren verzameld? Stapel al je wolvenkaartjes op elkaar. Wie de hoogste toren kan bouwen, wint het spel.



Unicornio Destello

Memo mágico

Un mágico juego de memoria para 2 - 4 jugadores con edades entre los 3 y 99 años.

Ilustración: Stephanie Roehé
Duración del juego: 5 - 10 minutos



Contenido del juego

32 cartas (16 parejas)
1 instrucciones del juego

Propuesta de juego

Unicornio Destello y sus amigos juegan a un juego de memoria. ¿Quién podrá memorizar los dibujos y encontrar así la mayor cantidad de parejas?



Preparación del juego

Colocad las cartas sobre la mesa con el dibujo hacia abajo y mezcladlas bien. A continuación, ordenadlas en cuatro filas una debajo de otra, y tened cuidado de que las cartas no se solapen.

Desarrollo del juego

Jugáis por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Empieza destapando dos cartas el último jugador que haya cumplido años.

¿Tienen el mismo dibujo?

¡Genial! En ese caso, quedate con la pareja. Ahora, puedes destapar otras dos cartas.



¿Tienen dibujos diferentes?

¡Qué lástima! Vuelve a dar la vuelta a las cartas después de que todos los demás jugadores las hayan visto también.

Es el turno del siguiente jugador.

Finalización del juego

¿Se han encontrado todas las parejas? Colocad todas vuestras cartas en una pila y el que tenga la torre más alta gana la partida.



Nota:

El juego será más fácil si no jugáis con todas las parejas.



Liocorno Luccichino

Memo magico

Un magico gioco di memoria, per 2-4 giocatori da 3 a 99 anni.

Illustrazioni: Stephanie Roehé
Durata del gioco: 5 - 10 minuti



Dotazione del gioco

32 tessere delle nuvole (16 coppie)
1 istruzioni di gioco

Idea e scopo del gioco

Il liocorno Luccichino e i suoi amici oggi si sfidano in un gioco di memoria. Chi riesce a memorizzare i soggetti uguali e a raccogliere così il maggior numero di coppie?



Preparazione del gioco

Mettete le tessere sul tavolo con i lati delle immagini rivolti verso il basso e mescolatele. Disponetele quindi in quattro colonne facendo attenzione a non sovrapporle.

Svolgimento del gioco

Giocate a turno in senso orario. Chi ha compiuto gli anni più di recente può iniziare scoprendo due tessere:

I soggetti raffigurati sono gli stessi?

Ottimo! Prendi la coppia. Ora puoi scoprire altre due tessere.



I soggetti raffigurati sono diversi?

Peccato! Copri nuovamente le tessere, dopo averle fatte vedere a tutti gli altri.

Il turno passa al giocatore successivo, che scopre a sua volta due tessere.

Fine del gioco

Tutte le coppie sono state raccolte? Impilate tutte le vostre tessere delle nuvole: chi riesce a formare con esse la torre più alta è il vincitore.



Consiglio:

Il gioco diventa più facile se, prima di iniziare, togliete una o più coppie di tessere.