



DE LEGENDEN VAN

## ANDOR

Mini-uitbreiding voor legenden 2 - 5



**Het laatste kampvuur**  
Draai deze kaart om, zodra de verteller het letterveld bereikt waar deze pijl naar wijst.

**Opmerking:** gebeuren er bij dit letterveld meer dingen, doe die dan eerst. Het omdraaien van deze kaart gebeurt altijd als laatste.

*Een snijdende wind joeg over het land. De helden van Andor herinnerden zich het laatste kampvuur en bevestigden hun krachtige vriendschap.*

De helden mogen nu naar **believen**  
- **wilskrachtpunten** en  
- **krachtpunten**  
**weggeven en/of met elkaar ruilen.**

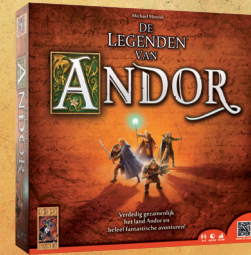
De helden hoeven niet op hetzelfde veld te staan. Een held moet altijd ten minste 1 krachtpunt en 1 wilskrachtpunt behouden.



**SPELREGELS:**

Werp aan het begin van het spel een helden-dobbelsteen en leg deze kaart gedekt naast het legendespoor zodat de pijl naar het letterveld met de gegooide dobbelsteenworp wijst. Lees deze kaart voor, zodra de verteller het betreffende letterveld bereikt.

“Het laatste kampvuur” is een mini-uitbreiding voor “De Legendes van Andor”. Deze kan gebruikt worden om de moeilijkheidsgraad van legenden 2 - 5 iets te verlagen.



[www.999games.nl/andor](http://www.999games.nl/andor)



## ANDOR

